

- ・下記の各ソフトウェアをできる限り多く使いこなし、相互に連携させることによって、有利に活動することができる。
- ・各ソフトウェアを生産(開発)したり、各ソフトウェアを利用してサービスを提供するサービス業が、生活文化産業に含まれる。

		単独型	ネット連動型	創造・永続型	関連ハードウェア (前回)
情報	インプットのみ	CM、番組、映画 など	CG、動画、音楽など		テレビ、スクリーン 新聞、専門誌、ラジオ
		書籍コンテンツ	電子書籍データ		タブレット
	双方向	OS、各種ソフト (パッケージ)	ブラウザ、アプリ (ダウンロード) facebook など		携帯電話/スマートフォン PC、FAX
		アウトプットのみ	Excel、PDF編集ソフト	Evernote、Dropbox など	手帳、ノート チラシ、パンフ、リーフレット
行動	購入・利用	お客様の声 (顧客ニーズ)	口コミ促進 (市場ニーズ)		設備、商品
		工場見学、各種体験	バーチャル見学・体験		ショールーム
	目的地	集客イベント (祭、スポーツ)	ネット連動イベント		店舗、集会所
		移動手段	地図データ	ルート設定 (カーナビなど)	