

- ・下記の各ハードウェアをできる限り多く使いこなし、相互に連携させることによって、有利に活動することができる。
- ・各ハードウェアを生産(加工)する製造業や、各ハードウェアを利用してサービスを提供するサービス業が、生活文化産業に含まれる。

		固定型	移動型	関連ソフトウェア (次回)
情報	入力のみ	テレビ、スクリーン、デジタルサイネージ	新聞、専門誌、ラジオ	CM、番組、映画、音楽 など
	双方向	PC、FAX	携帯電話、スマートフォン	OS、各種ソフト、アプリ など
	出力のみ	手帳、ノート	チラシ、パンフ、リーフレット	Evernote、Excel など
行動	購入・利用	設備 (店舗、製造、販売、発電など)	商品 (衣、食、住、観光など)	口コミ、お客様の声 など
	目的地	店舗	集会所	集客イベント など
	手段	在宅	電車、自動車、自転車、徒歩	ルート設定 など